

Werte der Fähigkeiten

Modifikator	-1	0 (Standard)	1
Geschwindigkeit	3 Schritte / Runde	4 Schritte / Runde	5 Schritte / Runde
Drehgeschwindigkeit	6 Grad / Runde	8 Grad / Runde	12 Grad / Runde
Last	4 Einheiten	5 Einheiten	7 Einheiten
Sichtweite	45 Schritte	60 Schritte	75 Schritte
Reichweite	Standard * 0,75	1,5 mal quer über das Spielfeld	Standard * 1,5
Energie	50 Lebenspunkte	100 Lebenspunkte	175 Lebenspunkte
Angriff [nach oben]	0 Lebenspunkte / Runde	10 Lebenspunkte / Runde	20 Lebenspunkte / Runde

